

PARECER JURÍDICO

Processo Administrativo 051/2021 Tomada de Preços 010/2021 Capeamento asfáltico

Veio a esta Procuradoria, os autos da Licitação epigrafada que versa sobre disputa pública na modalidade *Tomada de Preços*, sendo objeto o capeamento asfáltico de determinadas ruas.

A matéria é apreciada com apoio no art. 38, inc. VI, da Lei de Licitações e Contratos Administrativos.

Encerrou-se a fase interna do procedimento, a teor do inserto no art. 38, caput da Lei 8.666/93, assim, o presente parecer busca encerrar a análise dos atos procedimentais executados na fase seguinte, ou seja, externa.

Feitas as considerações iniciais, passa-se ao exame de estilo.

Compulsando os autos, verifica-se que o edital atendeu as especificações do art. 40 da Lei 8.666/93, sendo que o mesmo foi publicado, atendendo as disposições do art. 21 da Lei 8.666/93.

Seguindo, com o credenciamento, na data designada pelo edital, foram recebidos os envelopes contendo os documentos de habilitação e a proposta respectivamente, em atenção ao trazido pelo art. 38 e seguintes da Lei nº. 8.666/93.

Ato contínuo, aberto o invólucro com os documentos de habilitação do único participante, a Comissão de Licitações julgou habilitado, posto que atendeu as exigências do Edital, bem como ao art. 27 e seguintes da Lei 8.666/93. Declinado o interesse em recurso.





ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL MUNICÍPIO DE CONSTANTINA

Depois, com a abertura do envelope contendo a proposta, restou aceita pela Comissão, vez que dentro do limite estabelecido na planilha anexa ao edital. A empresa participante foi declarada vencedora da disputa.

Sem manifestação quanto à intenção de recorrer.

Outrossim, conclui-se que foram atendidas as prescrições legais e editalícias, opinando-se pela adjudicação e homologação do certame.

Este é parecer.

Constantina, 07 de outubro de 2021.

Felipe De Martini, Procurador do Município. Justo, meller neutrale de propries la constante de la factor de constante de la factor de la miliona de la constante de la factor de de la